

# Maestría en Tecnologías de la Información

(UNaM-UNNE)

## CURSO DE POSGRADO (2024)

### “Tecnologías para la enseñanza”

#### Habilitado para:

Profesionales con título de grado vinculados con la Informática y graduados/as de grado de otras carreras interesados/as en la temática.

#### Docentes

- Mgter. Alejandro Héctor González Príncipe (UNLP);
- Mgter. Norma Beatriz Castro Chans (UNNE);

#### Docentes Colaboradores:

- Mgter. Lucas Kucuk (UNaM);
- Diseñador Gráfico, Claudio Javier Jaime (UAI).

#### Clases sincrónicas virtuales:

- jueves 8 de Agosto de 17 hs a 20 hs.
- Jueves 15 de Agosto - Tutoría de 1 hs (optativa).
- Jueves 22 de Agosto de 17hs a 20 hs.
- Jueves 29 de Agosto de 17hs a 20hs.
- Jueves 15 de Agosto - Tutoría de 1 hs (optativa).

#### Aranceles:

- \$40.000 Alumnos en general
- \$35.500 para docentes de UNaM
- \$30.000 para estudiantes de Posgrados de informática de FCEQyN.

#### Cupos Limitados

**Carga Horaria:** 45 hs.

#### **Objetivos Generales**

Que los estudiantes logren:

- Comprender los diferentes paradigmas / modelos del campo de las tecnologías digitales aplicadas a la educación.
- Analizar críticamente la contribución de las aplicaciones y herramientas TIC en la construcción de ambientes para la educación formal y no formal.

#### **Objetivos Particulares**

Que los estudiantes sean capaces de:

- Caracterizar las alternativas que ofrece la educación mediada por tecnologías digitales para el desarrollo de propuestas de educación formal y no formal.
- Identificar las particularidades de distintas interfaces de enseñanza, el lugar de los usuarios y los modelos educativos que subyacen a ellos.
- Analizar las posibilidades que ofrecen la realidad aumentada, el metaverso y la Inteligencia Artificial Generativa para el desarrollo de propuestas educativas innovadoras.

#### **Contenidos:**

**Módulo 1:** Modalidades educativas con mediación tecnológica. Plataformas, ambientes y entornos virtuales de enseñanza y aprendizaje. Redefinición de roles en los ambientes virtuales de enseñanza y aprendizaje. MOOC (Massive Online Open Courses) y COOL (Collaborative Online Open Courses). Autonomía, competencia y colaboración: análisis de experiencias.

**Módulo 2:** Interfaces educativas digitales. Modelos de generación de materiales digitales para el proceso educativo. Tecnologías/narrativas transmedia. Perspectiva de usuario.

**Módulo 3:** Realidad aumentada. Metaverso. Roles de los participantes, recorrido de espacios áulicos virtuales 3D.

**Módulo 4:** Inteligencia artificial generativa aplicada a contextos educativos. Generación de materiales educativos digitales con prompts. Revisión de IA generativa para generación de recursos educativos.

#### **Consultas:**

[mti@fceqyn.unam.edu.ar](mailto:mti@fceqyn.unam.edu.ar)

**Inscripción:** Habilitada hasta el 2/08 inclusive)

<https://forms.gle/rFC84CsKXPKXHcQRA>

